

# *Dracula*

---

Per On Stage! E On Stage! Vox Populi - Edizione Speciale [ItalishMagazine](#)

Di: Max O'Rover

È necessario il gioco On Stage! Di Luca Giuliano per utilizzare questa sceneggiatura.

---

## *Indice*

[Introduzione](#)

[Dracula: Versione originale](#)

[Dracula: Versione Irlandese](#)

# Introduzione

Prima di dedicarsi alla scrittura, il giovane Max O'Rover estrinsecava la sua creatività nell'inventare giochi. Pochi sono i fortunati che hanno potuto giocare a Amluedo o TouRing, o alla Corsa dei Nazgul o persino Ard Rí (sì, si parla di Irlanda). Il gioco dedicato ai pub irlandesi di cui si parla ne Il Giorno Che Incontrammo Roddy Doyle esiste davvero. Si chiama Craic e, modestia a parte, è una figata stratosferica.

Ma soprattutto Il giovane O'Rover, con il fratello e un manipolo di amici appassionati di giochi, in arte ludica Gli Ultimi Cavalieri, cominciò a lavorare su un gioco già esistente, creando per esso quelle che ai tempi si chiamavano "espansioni".

Il gioco in questione si chiama On Stage!. Lo aveva ideato Luca Giuliano. Un gioco sul teatro, che presto era diventato un vero e proprio teatro interattivo giocabile e fruibile anche dal pubblico: On Stage! Vox Populi.

In giro in rete e in vecchi file nati tra il 1995 e il 1998 si trova roba come Blade Runner (ben prima di arrivare al 2049...) o Re Lear, Pulp Fiction o Per Un Pugno Di Dollari.

Qualche anno più tardi On Stage! e l'Irlanda si incontravano in *Un racconto delle Aran*, vincitore del premio La maschera E Il Volto 2006, premio dedicato appunto alla migliore sceneggiatura per On Stage!

Era una storia ambientata su Inish Mór, ispirata a un racconto e a un fatto realmente accaduto. Ma questa è un'altra storia...

Per celebrare il dublinese che ha inventato uno dei personaggi che è diventato una vera e propria icona, e quindi Bram Stoker e il suo Dracula, abbiamo deciso di ripubblicare la sceneggiatura di Dracula per On Stage! E per On Stage! Vox Populi.

Ma c'è di più.

Da bravi #irlandesidentro abbiamo aggiunto una doppia nuova versione inedita per ambientare Dracula proprio a Dublino!

# *Dracula: Versione originale*

## *Dracula: Versione originale - Prologo*

### *Transilvania, anno 1462*

Dopo la caduta di Costantinopoli i Turchi si riversarono in Europa, minacciando l'intera cristianità.

Dalla Transilvania si levò un difensore: il Conte **Dracula**. Alla vigilia della battaglia sua moglie, **Elisabetha**, sapeva che egli avrebbe dovuto affrontare una forza insormontabile, e che sarebbe potuto non tornare mai più.

Dracula ebbe la meglio: la marea turca fu respinta.

Ma i Turchi, vendicativi, fecero giungere a Castel Dracula la falsa notizia della morte del Conte: Elisabetha, disperata, si suicidò. Tornato al Castello, Dracula, consapevole del fatto che la Legge di Dio puniva l'adorata moglie con la dannazione eterna, rinnegava quel Dio per cui aveva combattuto e vinto, divenendo un Vampiro.

### *Inghilterra, anno 1897*

Il giovane **Jonathan Harker** è appena tornato da Budapest con l'amata moglie **Mina**: il suo viaggio in Transilvania è stato orrendo e gli è costato un terribile attacco di febbre cerebrale.

Motivo del viaggio: l'acquisto da parte del Conte Dracula della tenuta di Carfax, che infatti egli ha regolarmente acquistato. Ora Jonathan sta finalmente bene e si trova nella sua casa di Exeter.

**Lucy Westenra**, amica d'infanzia di sua moglie Mina, sta soffrendo di una strana forma di anemia che l'ha molto indebolita.

Il **Dottor Seward**, amico di Lucy e del suo novello sposo **Arthur Holmwood**, si è interessato del caso ed ha chiamato al capezzale di Lucy un luminare olandese, **Abraham Van Helsing**.

Adesso Seward, Holmwood ed il loro amico americano **Quincey Morris** vegliano al capezzale di Lucy sperando nella sua guarigione.

## *Dracula: Versione originale - I Personaggi*

- ❖ Dracula
- ❖ Jonathan Harker, marito di Mina Murray
- ❖ Mina Murray, moglie di Jonathan Harker
- ❖ Arthur Holmwood, Lord di Godalming, marito di Lucy Westenra
- ❖ Lucy Westenra, moglie di Arthur Holmwood
- ❖ Quincey P. Morris, avventuriero, amico e ospite di Arthur Holmwood
- ❖ Renfield, servitore pazzo di Dracula
- ❖ Jack Seward, medico psichiatra amico di Arthur Holmwood
- ❖ Abraham Van Helsing, maestro e mentore di Jack Seward

## *Dracula: Versione originale - Le Scenografie*

- ❖ Castel Dracula, Transilvania
- ❖ Le strade di Whitby, paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Whitby, il tipico cimitero inglese con antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Whitby, la tenuta di Lucy
- ❖ Tenuta di Carfax a Purfleet, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor Seward a Purfleet, vicino a Carfax, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Mina Harker a Exeter

## ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Dracula - 1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Vlad Tepes, il conte Dracula, vampiro immortale. Vuoi diventare il più potente Vampiro dell'Inghilterra e del mondo. Divenuto vampiro per l'amore di tua moglie Elisabetha, dalla sua orribile morte non hai più conosciuto quel sentimento. Adesso che sei in Inghilterra hai visto una donna, Mina, che ti ha ricordato la tua adorata. Per ironia della sorte ella è la sposa di Jonathan Harker, l'avvocato di cui ti sei fatto beffe quando è arrivato a Castel Dracula per definire il tuo acquisto della tenuta di Carfax. Adesso sei combattuto tra la volontà di distruggere gli umani ed il risorgere di quel sentimento che credevi scomparso per sempre dal tuo cuore di vampiro.

### **IL TORMENTATO: CARATTERE**

Un essere dilaniato dalla sua stessa duplice natura: da un lato il tuo essere vampiro fa di te un nemico dell'intera umanità; dall'altro il rinascere nel tuo cuore dell'amore per una donna rende ancora più straziante la tua "esistenza": come conciliare una vita che trascorre nelle tenebre con il dolce sole dell'amore per Mina?

### **OBIETTIVO**

Tentare di conciliare la natura di vampiro con l'amore per Mina.

### **ABILITÀ**

Vampirizzare: trasformare in vampiro un umano.

Metamorfosi in: Pipistrello, Lupo, Nebbia.

Persuasione vampirica: tentare di costringere un personaggio a compiere un'azione.

NOTA: le tue Abilità, se sei chiamato in una scena diurna, potrebbero non funzionare.

### **BATTUTE**

"Non bevo mai... Vino..."

"Ho attraversato gli oceani del tempo per trovarti!"

"Il sangue è vita... La mia!"

"Io vi condanno all'eterna fame di vitale sangue e alla vivente morte."

### **PERSONE FIDATE**

I servitori tzigani; le tue tre mogli (solo in Castel Dracula).

## ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Dracula - 2/2***

### **SCENOGRAFIE SPECIALI**

- ❖ Transilvania: CASTEL DRACULA
- ❖ Whitby: paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ Whitby: L'ABBAZIA ED IL CIMITERO
- ❖ Whitby: VILLA WESTENRA
- ❖ Londra: TENUTA DI CARFAX
- ❖ Londra: MANICOMIO PURFLEET
- ❖ Exeter: CASA DI JONATHAN E MINA HARKER

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

## ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Jonathan Harker 1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Jonathan Harker il Segnato. Sei appena tornato da Budapest con la tua adorata Mina, che hai appena sposato. Sei rimasto per molti mesi prigioniero a Castel Dracula, dove eri stato mandato dai tuoi superiori per definire l'acquisto della tenuta di Carfax da parte del Conte Dracula. Hai scoperto che egli non è umano. Il ritorno in Inghilterra ti aveva fatto sperare che tutto fosse finito, ma l'ombra del vampiro sembra scendere anche su Londra... Chi altri se non Dracula potrebbe essere il responsabile della strana anemia della povera Lucy?

### **IL SEGNATO: CARATTERE**

Un amico ed un amante generoso ma che, toccato in prima persona da vicende terrificanti, è combattuto tra la necessità di abbattere il male che ha conosciuto e la volontà di dimenticarlo.

### **OBIETTIVO**

Difendersi e difendere l'adorata Mina dalle insidie tese dal Conte.

### **ABILITÀ**

Amabilità: tentare di persuadere la persona amata a compiere un'azione.  
Interrogare: ottenere informazioni da un personaggio.

### **BATTUTE**

"Ora so di essere prigioniero..."

"Dio onnipotente! Dio misericordioso! Dammi la calma, perché la follia mi aspetta oltre l'angolo."

"Non immaginate che cosa significhi dubitare di tutto, anche di noi stessi..."

### **PERSONE FIDATE:**

nessuna.

## *Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Jonathan Harker 2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Transilvania: CASTEL DRACULA
- ❖ Whitby: paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ Whitby: L'ABBAZIA ED IL CIMITERO
- ❖ Whitby: VILLA WESTENRA
- ❖ Londra: TENUTA DI CARFAX
- ❖ Londra: MANICOMIO PURFLEET
- ❖ Exeter: CASA DI JONATHAN E MINA HARKER

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|--------|---------|----------|---------|--------|



## ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Willelmina "Mina" Murray in Harker 1/2***

WILLELMINA "MINA" MURRAY in HARKER, Maestra, moglie di Jonathan

### INFORMAZIONI RISERVATE

Tu sei Mina la Severa, novella sposa di Jonathan Harker. La sorte sembra accanirsi contro di te: quando tutto sembrava mettersi al meglio con la guarigione del tuo povero Jonathan, la tua più cara amica, Lucy Westenra, è stata colpita da uno strano morbo. Inoltre hai spesso l'impressione che due occhi di tenebra spiino i tuoi passi...

### LA VIRTUOSA: CARATTERE

una donna fiera, altera e ambiziosa, dotata di un'intelligenza superiore e di un grande controllo delle passioni. Orgogliosa, ma anche pronta a piegarsi qualora le circostanze lo richiedano.

### OBIETTIVO

Impedire che gli altri personaggi, umani e non, si lascino sopraffare dal male che è in ognuno di noi.

### ABILITÀ

Austerità (standard).

Bontà: convincere un personaggio a compiere un'azione moralmente buona.

Amabilità: tentare di persuadere la persona amata a compiere un'azione.

### BATTUTE

"Portami via da tutta questa morte!!!".

"Chi siete, che cosa siete... Devo sapere!"

"Una felicità futura ci compenserà delle torture subite..."

PERSONE FIDATE: nessuna.

# *Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Willemina "Mina" Murray in Harker 2/2*

## SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Transilvania: CASTEL DRACULA
- ❖ Whitby: paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ Whitby: L'ABBAZIA ED IL CIMITERO
- ❖ Whitby: VILLA WESTENRA
- ❖ Londra: TENUTA DI CARFAX
- ❖ Londra: MANICOMIO PURFLEET
- ❖ Exeter: CASA DI JONATHAN E MINA HARKER

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

## ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Quincey P. Morris 1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Quincey P. Morris l'avventuriero. Rude cowboy texano, sei in Inghilterra ospite del tuo caro amico e fresco sposo Arthur Holmwood. Purtroppo la sua giovane moglie, Lucy, soffre da qualche tempo di una strana malattia. Il tuo coraggio e la tua prestanza fisica sono al servizio della povera giovane, ma la malattia sembra avere cause non naturali...

### **L'AVVENTURIERO: CARATTERE**

Un uomo dotato di grande senso dell'amicizia, atletico, coraggioso e sincero aderisce ad ogni iniziativa dei suoi amici purché procuri brivido ed azione.

### **OBIETTIVO**

Aiutare i tuoi amici nelle loro imprese.

### **ABILITÀ**

Cooperare: entrare in scena per collaborare con altri personaggi.  
Mirare (standard).

### **BATTUTE**

"Credo di essere arrivato proprio al momento opportuno..."

"Ed ora che i pourparlers sono terminati, ditemi che cosa devo fare!"

"Contate pure su di me"

PERSONE FIDATE: nessuna.

## *Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Quincey P. Morris 1/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Transilvania: CASTEL DRACULA
- ❖ Whitby: paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ Whitby: L'ABBAZIA ED IL CIMITERO
- ❖ Whitby: VILLA WESTENRA
- ❖ Londra: TENUTA DI CARFAX
- ❖ Londra: MANICOMIO PURFLEET
- ❖ Exeter: CASA DI JONATHAN E MINA HARKER

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|--------|---------|----------|---------|--------|

# ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Arthur Holmwood, lord di Godalming 1/2***

## **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Arthur Holmwood l'aristocratico. Hai da poco sposato Lucy Westenra. Ella soffre da qualche tempo di una strana forma di anemia. Poiché il tuo amico dottor Seward non è riuscito ad individuare le cause del male, ha chiamato per curare la tua Lucy il luminare olandese Abraham Van Helsing. Speri che il suo intervento sia risolutivo, ma una gelida ombra incombe sulle tue speranze...

## **L'ARISTOCRATICO: CARATTERE**

Un uomo legato alle tradizioni, timorato di Dio, con un alto senso dell'onore e della moralità. Talvolta il tuo rispetto delle regole è così formale che impedisce la realizzazione dei tuoi principi.

## **OBIETTIVO**

Combattere l'immoralità evitando il più possibile di utilizzare mezzi immorali o disonorevoli.

## **ABILITÀ**

Austerità (standard).

Mirare (standard).

## **BATTUTE**

"Mi rimane il compito più grande: scoprire l'autore di tutto questo dolore ed eliminarlo."

"Sono certo che la mia fanciulla ha qualcosa di terribile che la tormenta."

"Sono avvenute tante cose dolorose che vorrei poterne evitare altre."

PERSONE FIDATE: nessuna.

## *Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Arthur Holmwood, lord di Godalming 2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Transilvania: CASTEL DRACULA
- ❖ Whitby: paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ Whitby: L'ABBAZIA ED IL CIMITERO
- ❖ Whitby: VILLA WESTENRA
- ❖ Londra: TENUTA DI CARFAX
- ❖ Londra: MANICOMIO PURFLEET
- ❖ Exeter: CASA DI JONATHAN E MINA HARKER

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

## ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Lucy Westenra in Holmwood 1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu se Lucy Westenra, la preda. Sai bene che la tua malattia non ha cause naturali: oscure ombre popolano le tue notti di sogni orribili ed osceni; sembra quasi che il tuo malessere fisico abbia origine da una abiezione morale che neanche tu sapevi di nascondere nel tuo animo.

### **LA PREDÀ: CARATTERE**

Una donna che ha già conosciuto il morso del vampiro e che aspetta passivamente il compiersi del suo destino così fatalmente determinato.

### **OBIETTIVO**

Cercare l'aiuto degli amici e delle persone amate per cambiare un destino che sembra ormai segnato.

### **ABILITÀ**

Candore: resistere a tentativi di seduzione.

Amabilità: tentare di persuadere la persona amata a compiere un'azione.

### **BATTUTE**

"Non so dirvi quanto detesti parlare di me stessa."

"Il sonno porta con sé solo orrore."

"Non mi importa di me, ma soltanto di Arthur."

PERSONE FIDATE: nessuna.

# *Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Lucy Westenra in Holmwood 2/2*

## SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Transilvania: CASTEL DRACULA
- ❖ Whitby: paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ Whitby: L'ABBAZIA ED IL CIMITERO
- ❖ Whitby: VILLA WESTENRA
- ❖ Londra: TENUTA DI CARFAX
- ❖ Londra: MANICOMIO PURFLEET
- ❖ Exeter: CASA DI JONATHAN E MINA HARKER

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |



## *Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Jack Seward 1/2*

Tu sei Jack Seward, medico psichiatra, il razionalista. Sei stato chiamato al capezzale di Lucy Westenra dal tuo amico Arthur Holmwood. Purtroppo le cause della malattia di Lucy ti rimangono ignote; hai quindi chiamato al capezzale della giovane il tuo amico e mentore Dottor Van Helsing. Intanto lo strano caso di Renfield ti tiene occupato nel manicomio di Purfleet.

### **IL RAZIONALISTA: CARATTERE**

Un uomo di scienza e di pensiero, illuminato e razionale, che rifiuta ogni spiegazione metafisica dei fatti. Se messo di fronte all'evidenza, si schiererà contro il male, visto come fonte di irrazionalità e disordine morale.

### **OBIETTIVO**

Convincere i tuoi amici ad usare metodi razionali nelle loro imprese. Ma talvolta sarai costretto a dubitare delle tue convinzioni...

### **ABILITÀ**

Mediazione (standard).

Trasfusione: interrompe il processo di vampirizzazione di un personaggio.

### **BATTUTE**

"No, non scherzo, non c'è proprio da scherzare, si tratta di vita e di morte... E forse di più..."

"Abbiamo bisogno di prove certe, dell'evidenza dei fatti."

"Nella vita ci sono tenebre e ci sono luci."

PERSONE FIDATE: Inservienti di Purfleet (solo nel manicomio).

## ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Jack Seward 2/2***

### **SCENOGRAFIE SPECIALI**

- ❖ Transilvania: CASTEL DRACULA
- ❖ Whitby: paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ Whitby: L'ABBAZIA ED IL CIMITERO
- ❖ Whitby: VILLA WESTENRA
- ❖ Londra: TENUTA DI CARFAX
- ❖ Londra: MANICOMIO PURFLEET
- ❖ Exeter: CASA DI JONATHAN E MINA HARKER

| <b>Dibattito</b> | <b>Lotta</b> | <b>Fortuna</b> |
|------------------|--------------|----------------|
|                  |              |                |

| <b>1</b> | <b>2</b> | <b>3</b> | <b>4</b> | <b>5</b> | <b>6</b> | <b>7</b> | <b>8</b> | <b>9</b> | <b>10</b> | <b>11</b> | <b>12</b> | <b>13</b> | <b>14</b> | <b>15</b> |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
|          |          |          |          |          |          |          |          |          |           |           |           |           |           |           |

| <b>I Atto</b> | <b>II Atto</b> | <b>III Atto</b> | <b>IV Atto</b> | <b>V Atto</b> |
|---------------|----------------|-----------------|----------------|---------------|
|               |                |                 |                |               |

# ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Abraham Van Helsing***

## ***1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Abraham Van Helsing, filosofo metafisico, medico e letterato. Sei stato chiamato in Inghilterra dal tuo amico Dottor Seward per occuparti dello strano caso di Lucy Westenra. Hai la quasi certezza che il responsabile sia il tuo nemico di sempre: Dracula.

### **L'AMMAZZAVAMPIRI: CARATTERE**

Sei un uomo di scienze fisiche e metafisiche. Hai consacrato la tua vita alla conoscenza ed all'azione contro il popolo delle tenebre. Sei un uomo immediato e pratico ma il tuo animo è nobile.

### **OBIETTIVO**

Distruggere senza pietà qualsiasi vampiro.

### **ABILITÀ**

Difesa consacrata: puoi impedire l'ingresso in scena di un vampiro utilizzando un'OSTIA.

Conoscenza dei Vampiri: (standard)

Trasfusione: interrompe il processo di vampirizzazione di un personaggio.

### **BATTUTE**

"Io gli taglierò la testa, gli riempirò la bocca d'aglio e gli planterò un paletto nel cuore."

"Noi siamo forti nella Fede del Signore e nella potenza della sua forza, nella potenza della sua forza..."

"Voi fate sì che i vostri occhi non vedano e le vostre orecchie non odano ciò che non riuscite a spiegare..."

"Ci troviamo di fronte a forze al di là di ogni esperienza umana!!!"

PERSONE FIDATE: nessuna.

# *Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Abraham Van Helsing*

## *2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Transilvania: CASTEL DRACULA
- ❖ Whitby: paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ Whitby: L'ABBAZIA ED IL CIMITERO
- ❖ Whitby: VILLA WESTENRA
- ❖ Londra: TENUTA DI CARFAX
- ❖ Londra: MANICOMIO PURFLEET
- ❖ Exeter: CASA DI JONATHAN E MINA HARKER

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|--------|---------|----------|---------|--------|

## ***Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Renfield 1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Renfield: il pazzo, il "promesso vampiro". Inviato in Transilvania prima di Jonathan Harker, sei stato irretito dal Conte Dracula e ne sei divenuto servitore. Sei ora internato nel manicomio di Purfleet, ma senti che il momento del tuo trionfo è vicino e che Dracula sta arrivando. Hai un unico dubbio: che l'amore gli faccia dimenticare il suo patto con te.

### **IL PROMESSO VAMPIRO: CARATTERE**

Un uomo un tempo morigerato e colto, che però ha incontrato sul suo cammino un vampiro. Ora la sua vita è dilaniata tra la massima aspirazione di divenire un principe della notte ed il ricordo del calore dell'umanità.

### **OBIETTIVO**

Onorare e servire il tuo Padrone, divenire un vampiro.

### **ABILITÀ**

Fingere la pazzia.

Percezione del Padrone: conosci la locazione di Dracula.

### **BATTUTE**

"Mi servono vite per il maestro."

"Ho fatto tutto ciò che avevate richiesto, maestro!!!"

"Vi supplico, un gattino! La mia salvezza dipende da questo!!!"

PERSONE FIDATE: nessuna.

## *Dracula: Versione originale - 1 Personaggi - Renfield 2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Transilvania: CASTEL DRACULA
- ❖ Whitby: paesino costiero dell'Inghilterra
- ❖ Whitby: L'ABBAZIA ED IL CIMITERO
- ❖ Whitby: VILLA WESTENRA
- ❖ Londra: TENUTA DI CARFAX
- ❖ Londra: MANICOMIO PURFLEET
- ❖ Exeter: CASA DI JONATHAN E MINA HARKER

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

## *Dracula: Versione originale - Oggetti Speciali*

### **AGLIO**

Impedisce l'entrata in scena di Dracula.

### **CROCIFISSO**

Causa l'uscita di scena di Dracula.

### **OSTIA**

Lotta +1 contro Dracula e altri vampiri.

### **ACQUA SANTA**

Lotta +2 contro Dracula e altri vampiri.

### **PALETTO DI FRASSINO**

Lotta +3 contro Dracula e altri vampiri.

### **ASSENZIO**

Sostituisce "Folgorato sulla via di Damasco", non ha effetto su Dracula e altri vampiri.

# *Dracula: Versione Irlandese*

## *Dracula: Versione Irlandese - Prologo*

### *Irlanda, anno 1690*

La battaglia del Boyne rappresentava l'ultima possibilità cattolica contro Guglielmo III d'Inghilterra.

A combattere contro gli anglicani anche il Tánaiste **Dracula**, del clan Droch Ola del Donegal.

Alla vigilia della battaglia sua moglie, **Caitlin**, sapeva che egli avrebbe dovuto affrontare una forza insormontabile, e che sarebbe potuto non tornare mai più.

Le forze cattoliche furono sconfitte.

Ma gli inglesi fecero giungere a Castel Dracula la falsa notizia della morte del Tánaiste: Caitlin, disperata, si suicidò. Tornato al Castello, Dracula, consapevole del fatto che la Legge di Dio puniva l'adorata moglie con la dannazione eterna, rinnegava quel Dio per cui aveva combattuto e che lo aveva abbandonato nella sconfitta, divenendo un Vampiro.

### *Irlanda, anno 1897*

Il giovane **Jonathan Harker** è appena tornato dal Donegal con l'amata moglie **Sinéad**: il suo viaggio in Donegal è stato orrendo e gli è costato un terribile attacco di febbre cerebrale.

Motivo del viaggio: l'acquisto da parte del Conte Dracula della tenuta di Howth, che infatti egli ha regolarmente acquistato. Ora Jonathan sta finalmente bene e si trova nella sua casa di Howth.

**Lucia Westenra**, amica d'infanzia di sua moglie Sinéad, sta soffrendo di una strana forma di anemia che l'ha molto indebolita. Il **Dottor O'Connor**, amico di Lucia e del suo novello sposo **Arthur Holmwood**, si è interessato del caso ed ha chiamato al capezzale di Lucia un luminare olandese, **Abraham Van Helsing**.



Adesso O'Connor, Holmwood ed il loro amico americano **Quincey Morris** vegliano al capezzale di Lucia sperando nella sua guarigione.

## ***Dracula: Versione Irlandese - I Personaggi***

- ❖ Dracula
- ❖ Jonathan Harker, marito di Sinéad Murray
- ❖ Sinéad Murray, moglie di Jonathan Harker
- ❖ Arthur Holmwood, Lord di Godalming, marito di Lucia Westenra
- ❖ Lucia Westenra, moglie di Arthur Holmwood
- ❖ Quincey P. Morris, avventuriero, amico e ospite di Arthur Holmwood
- ❖ Jack O'Connor, medico psichiatra amico di Arthur Holmwood
- ❖ Renfield, servitore pazzo di Dracula
- ❖ Abraham Van Helsing, maestro e mentore di Jack O'Connor

## ***Dracula: Versione Irlandese - Le Scenografie***

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

## ***Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Dracula - 1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

tu sei il conte Dracula, vampiro immortale. Vuoi diventare il più potente Vampiro del mondo. Divenuto vampiro per l'amore di tua moglie Caitlin, dalla sua orribile morte non hai più conosciuto quel sentimento. Adesso che sei a Howth hai incontrato una donna, Sinéad, che ti ha ricordato la tua adorata. Per ironia della sorte ella è la sposa di Jonathan Harker, l'avvocato di cui ti sei fatto beffe quando è arrivato a Castel Dracula per definire il tuo acquisto della tenuta di Howth. Adesso sei combattuto tra la volontà di distruggere gli umani ed il risorgere di quel sentimento che credevi scomparso per sempre dal tuo cuore di vampiro.

### **IL TORMENTATO: CARATTERE**

Un essere dilaniato dalla sua stessa duplice natura: da un lato il tuo essere vampiro fa di te un nemico dell'intera umanità; dall'altro il rinascere nel tuo cuore dell'amore per una donna rende ancora più straziante la tua "esistenza": come conciliare una vita che trascorre nelle tenebre con il dolce sole dell'amore per Sinéad?

### **OBIETTIVO**

Tentare di conciliare la natura di vampiro con l'amore per Sinéad.

### **ABILITÀ**

Vampirizzare: trasformare in vampiro un umano.

Metamorfosi in: Pipistrello, Lupo, Nebbia.

Persuasione vampirica: tentare di costringere un personaggio a compiere un'azione.

**NOTA:** le tue Abilità, se sei chiamato in una scena diurna, potrebbero non funzionare.

### **BATTUTE**

"Non bevo mai... Vino..."

"Ho attraversato gli oceani del tempo per trovarti!"

"Il sangue è vita... La mia!"

"Io vi condanno all'eterna fame di vitale sangue e alla vivente morte."

### **PERSONE FIDATE**

I servitori zingari; le tue tre mogli (solo in Castel Dracula).

## *Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Dracula - 2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

| Dibattito | Lotta | Fortuna |
|-----------|-------|---------|
|           |       |         |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

## ***Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Jonathan Harker 1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Jonathan Harker il Segnato. Sei appena tornato dal Donegal con la tua adorata Sinéad, che hai appena sposato. Sei rimasto per molti mesi prigioniero a Castel Dracula, dove eri stato mandato dai tuoi superiori per definire l'acquisto della tenuta di Carfax da parte del Conte Dracula. Hai scoperto che egli non è umano. Il ritorno a Howth ti aveva fatto sperare che tutto fosse finito, ma l'ombra del vampiro sembra scendere anche su Howth... Chi altri se non Dracula potrebbe essere il responsabile della strana anemia della povera Lucia?

### **IL SEGNATO: CARATTERE**

Un amico ed un amante generoso ma che, toccato in prima persona da vicende terrificanti, è combattuto tra la necessità di abbattere il male che ha conosciuto e la volontà di dimenticarlo.

### **OBIETTIVO**

Difendersi e difendere l'adorata Sinéad dalle insidie tese dal Conte.

### **ABILITÀ**

Amabilità: tentare di persuadere la persona amata a compiere un'azione

Interrogare: ottenere informazioni da un personaggio

### **BATTUTE**

"Ora so di essere prigioniero..."

"Dio onnipotente! Dio misericordioso! Dammi la calma, perché la follia mi aspetta oltre l'angolo."

"Non immaginate che cosa significhi dubitare di tutto, anche di noi stessi..."

### **PERSONE FIDATE**

nessuna.

## *Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Jonathan Harker 2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

| Dibattito | Lotta | Fortuna |
|-----------|-------|---------|
|           |       |         |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

## ***Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Sinéad Murray in Harker 1/2***

Sinéad MURRAY in HARKER, Maestra, moglie di Jonathan

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

tu sei Sinéad la Severa, novella sposa di Jonathan Harker. La sorte sembra accanirsi contro di te: quando tutto sembrava mettersi al meglio con la guarigione del tuo povero Jonathan, la tua più cara amica, Lucia Westenra, è stata colpita da uno strano morbo. Inoltre hai spesso l'impressione che due occhi di tenebra spiino i tuoi passi...

### **LA VIRTUOSA: CARATTERE**

una donna fiera, altera e ambiziosa, dotata di un'intelligenza superiore e di un grande controllo delle passioni. Orgogliosa, ma anche pronta a piegarsi qualora le circostanze lo richiedano.

### **OBIETTIVO**

impedire che gli altri personaggi, umani e non, si lascino sopraffare dal male che è in ognuno di noi.

### **ABILITÀ**

Austerità (standard).

Bontà: convincere un personaggio a compiere un'azione moralmente buona

Amabilità: tentare di persuadere la persona amata a compiere un'azione.

### **BATTUTE**

"Portami via da tutta questa morte!!!"

"Chi siete, che cosa siete... Devo sapere!"

"Una felicità futura ci compenserà delle torture subite..."

### **PERSONE FIDATE**

nessuna.

## *Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Sinéad Murray in Harker 2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

## ***Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Quincey P. Morris 1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Quincey P. Morris l'avventuriero. Rude cowboy texano, sei in Irlanda ospite del tuo caro amico e fresco sposo Arthur Holmwood. Purtroppo la sua giovane moglie, Lucia, soffre da qualche tempo di una strana malattia. Il tuo coraggio e la tua prestanza fisica sono al servizio della povera giovane, ma la malattia sembra avere cause non naturali...

### **L'AVVENTURIERO: CARATTERE**

Un uomo dotato di grande senso dell'amicizia, atletico, coraggioso e sincero aderisce ad ogni iniziativa dei suoi amici purché procuri brivido ed azione.

### **OBIETTIVO**

Aiutare i tuoi amici nelle loro imprese.

### **ABILITÀ**

Cooperare: entrare in scena per collaborare con altri personaggi.  
Mirare (standard).

### **BATTUTE**

"Credo di essere arrivato proprio al momento opportuno..."

"Ed ora che i pourparlers sono terminati, ditemi che cosa devo fare!"

"Contate pure su di me."

### **PERSONE FIDATE**

nessuna.



## ***Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Quincey P. Morris 1/2***

### **SCENOGRAFIE SPECIALI**

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

# ***Dracula: Versione Irlandese - I Personaggi - Arthur Holmwood, lord di Godalming 1/2***

## **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Arthur Holmwood l'aristocratico. Hai da poco sposato Lucia Westenra. Ella soffre da qualche tempo di una strana forma di anemia. Poiché il tuo amico dottor O'Connor non è riuscito ad individuare le cause del male, ha chiamato per curare la tua Lucia il luminare olandese Abraham Van Helsing. Speri che il suo intervento sia risolutivo, ma una gelida ombra incombe sulle tue speranze...

## **L'ARISTOCRATICO: CARATTERE**

Un uomo legato alle tradizioni, timorato di Dio, con un alto senso dell'onore e della moralità. Talvolta il tuo rispetto delle regole è così formale che impedisce la realizzazione dei tuoi principi.

## **OBIETTIVO**

Combattere l'immoralità evitando il più possibile di utilizzare mezzi immorali o disonorevoli.

## **ABILITÀ**

Austerità (standard).

Mirare (standard).

## **BATTUTE**

"Mi rimane il compito più grande: scoprire l'autore di tutto questo dolore ed eliminarlo."

"Sono certo che la mia fanciulla ha qualcosa di terribile che la tormenta."

"Sono avvenute tante cose dolorose che vorrei poterne evitare altre."

## **PERSONE FIDATE**

nessuna.

## ***Dracula: Versione Irlandese - I Personaggi - Arthur Holmwood, lord di Godalming 2/2***

### **SCENOGRAFIE SPECIALI**

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

| <b>Dibattito</b> | <b>Lotta</b> | <b>Fortuna</b> |
|------------------|--------------|----------------|
|                  |              |                |

| <b>1</b> | <b>2</b> | <b>3</b> | <b>4</b> | <b>5</b> | <b>6</b> | <b>7</b> | <b>8</b> | <b>9</b> | <b>10</b> | <b>11</b> | <b>12</b> | <b>13</b> | <b>14</b> | <b>15</b> |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
|          |          |          |          |          |          |          |          |          |           |           |           |           |           |           |

| <b>I Atto</b> | <b>II Atto</b> | <b>III Atto</b> | <b>IV Atto</b> | <b>V Atto</b> |
|---------------|----------------|-----------------|----------------|---------------|
|               |                |                 |                |               |

## ***Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Lucia Westenra in Holmwood 1/2***

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu se Lucia Westenra, la preda. Sai bene che la tua malattia non ha cause naturali: oscure ombre popolano le tue notti di sogni orribili ed osceni; sembra quasi che il tuo malessere fisico abbia origine da una abiezione morale che neanche tu sapevi di nascondere nel tuo animo.

### **LA PREDA: CARATTERE**

Una donna che ha già conosciuto il morso del vampiro e che aspetta passivamente il compiersi del suo destino così fatalmente determinato.

### **OBIETTIVO**

Cercare l'aiuto degli amici e delle persone amate per cambiare un destino che sembra ormai segnato.

### **ABILITÀ**

Candore: resistere a tentativi di seduzione

Amabilità: tentare di persuadere la persona amata a compiere un'azione

### **BATTUTE**

"Non so dirvi quanto detesti parlare di me stessa."

"Il sonno porta con sé solo orrore."

"Non mi importa di me, ma soltanto di Arthur."

### **PERSONE FIDATE**

nessuna.

## *Dracula: Versione Irlandese - I Personaggi - Lucia Westenra in Holmwood 2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

| Dibattito | Lotta | Fortuna |
|-----------|-------|---------|
|           |       |         |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

## *Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Jack O'Connor 1/2*

Tu sei Jack O'Connor, medico psichiatra, il razionalista. Sei stato chiamato al capezzale di Lucia Westenra dal tuo amico Arthur Holmwood. Purtroppo le cause della malattia di Lucia ti rimangono ignote, hai quindi chiamato al capezzale della giovane il tuo amico e mentore Dottor Van Helsing. Intanto lo strano caso di Renfield ti tiene occupato nel manicomio di Purfleet.

### **IL RAZIONALISTA: CARATTERE**

Un uomo di scienza e di pensiero, illuminato e razionale, che rifiuta ogni spiegazione metafisica dei fatti. Se messo di fronte all'evidenza, si schiererà contro il male, visto come fonte di irrazionalità e disordine morale.

### **OBIETTIVO**

Convincere i tuoi amici ad usare metodi razionali nelle loro imprese. Ma talvolta sarai costretto a dubitare delle tue convinzioni...

### **ABILITÀ**

Mediazione (standard).

Trasfusione: interrompe il processo di vampirizzazione di un personaggio.

### **BATTUTE**

"No, non scherzo, non c'è proprio da scherzare, si tratta di vita e di morte... E forse di più..."

"Abbiamo bisogno di prove certe, dell'evidenza dei fatti."

"Nella vita ci sono tenebre e ci sono luci."

### **PERSONE FIDATE**

Inservienti del manicomio (solo nel manicomio).

## ***Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Jack O'Connor 2/2***

### **SCENOGRAFIE SPECIALI**

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

| <b>Dibattito</b> |  |  |  |  | <b>Lotta</b> |  |  |  |  | <b>Fortuna</b> |  |  |  |  |
|------------------|--|--|--|--|--------------|--|--|--|--|----------------|--|--|--|--|
|                  |  |  |  |  |              |  |  |  |  |                |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| <b>I Atto</b> | <b>II Atto</b> | <b>III Atto</b> | <b>IV Atto</b> | <b>V Atto</b> |
|---------------|----------------|-----------------|----------------|---------------|
|               |                |                 |                |               |

# *Dracula: Versione Irlandese - I Personaggi - Abraham Van Helsing*

## *1/2*

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Abraham Van Helsing, filosofo metafisico, medico e letterato. Sei stato chiamato in Irlanda dal tuo amico Dottor O'Connor per occuparti dello strano caso di Lucia Westenra. Hai la quasi certezza che il responsabile sia il tuo nemico di sempre: Dracula.

### **L'AMMAZZAVAMPIRI: CARATTERE**

Sei un uomo di scienze fisiche e metafisiche. Hai consacrato la tua vita alla conoscenza e all'azione contro il popolo delle tenebre. Sei un uomo immediato e pratico ma il tuo animo è nobile.

### **OBIETTIVO**

Distruggere senza pietà qualsiasi vampiro.

### **ABILITÀ**

Difesa consacrata: puoi impedire l'ingresso in scena di un vampiro utilizzando un'OSTIA.

Conoscenza dei Vampiri: (standard)

Trasfusione: interrompe il processo di vampirizzazione di un personaggio

### **BATTUTE**

"Io gli taglierò la testa, gli riempirò la bocca d'aglio e gli planterò un paletto nel cuore."

"Noi siamo forti nella Fede del Signore e nella potenza della sua forza, nella potenza della sua forza..."

"Voi fate sì che i vostri occhi non vedano e le vostre orecchie non odano ciò che non riuscite a spiegare..."

"Ci troviamo di fronte a forze al di là di ogni esperienza umana!!!"

### **PERSONE FIDATE**

nessuna.



# *Dracula: Versione Irlandese - I Personaggi - Abraham Van Helsing*

## *2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

| Dibattito | Lotta | Fortuna |
|-----------|-------|---------|
|           |       |         |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|        |         |          |         |        |

## *Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Renfield 1/2*

### **INFORMAZIONI RISERVATE**

Tu sei Renfield: il pazzo, il "promesso vampiro". Inviato in Donegal prima di Jonathan Harker, sei stato irretito dal Conte Dracula e ne sei divenuto servitore. Sei ora internato nel manicomio di Purfleet, ma senti che il momento del tuo trionfo è vicino e che Dracula sta arrivando. Hai un unico dubbio: che l'amore gli faccia dimenticare il suo patto con te.

### **IL PROMESSO VAMPIRO: CARATTERE**

Un uomo un tempo morigerato e colto, che però ha incontrato sul suo cammino un vampiro. Ora la sua vita è dilaniata tra la massima aspirazione di divenire un principe della notte ed il ricordo del calore dell'umanità.

### **OBIETTIVO**

Onorare e servire il tuo Padrone, divenire un vampiro.

### **ABILITÀ**

Fingere la pazzia

Percezione del Padrone: conosci la locazione di Dracula.

### **BATTUTE**

"Mi servono vite per il maestro."

"Ho fatto tutto ciò che avevate richiesto, maestro!!!"

"Vi supplico, un gattino! La mia salvezza dipende da questo!!!"

### **PERSONE FIDATE**

nessuna.

## *Dracula: Versione Irlandese - 1 Personaggi - Renfield 2/2*

### SCENOGRAFIE SPECIALI

- ❖ Castel Dracula, Donegal
- ❖ Le strade di Howth, paesino costiero a nord di Dublino
- ❖ L'abbazia e il cimitero di Howth, il tipico cimitero irlandese con croci celtiche e l'antica chiesa
- ❖ Villa Westenra a Howth, la tenuta di Lucia
- ❖ Tenuta di Howth, il luogo utilizzato da Dracula come covo
- ❖ Manicomio del Dottor O'Connor a Clontarf, vicino a Howth, dove è imprigionato Renfield
- ❖ Casa di Jonathan e Sinéad Harker a Howth

| Dibattito |  |  |  |  | Lotta |  |  |  |  | Fortuna |  |  |  |  |
|-----------|--|--|--|--|-------|--|--|--|--|---------|--|--|--|--|
|           |  |  |  |  |       |  |  |  |  |         |  |  |  |  |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |

| I Atto | II Atto | III Atto | IV Atto | V Atto |
|--------|---------|----------|---------|--------|
|--------|---------|----------|---------|--------|

## *Dracula: Versione Irlandese - Oggetti Speciali*

OGGETTO SPECIALE:

AGLIO

Impedisce l'entrata in scena di Dracula.

CROCIFISSO

Causa l'uscita di scena di Dracula.

OSTIA

Lotta +1 contro Dracula e altri vampiri.

ACQUA SANTA

Lotta +2 contro Dracula e altri vampiri.

PALETTO DI FRASSINO

Lotta +3 contro Dracula e altri vampiri.

ASSENZIO

Sostituisce "Folgorato sulla via di Damasco", non ha effetto su Dracula e altri vampiri.